



ESCOLA SEM MUROS:

em casa também se aprende!

Educação Infantil – Maternal I



NÍVEL: MATERNAL I

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO; ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

HABILIDADES DESENVOLVIDAS: INTERAGIR COM OUTRAS CRIANÇAS FAZENDO USO DA LINGUAGEM VERBAL E TENTANDO SER COMPREENDIDO, EXPLORAR O ESPAÇO POR MEIO DO CORPO E DOS SENTIDOS A FIM DE PERCEBER FORMAS E LIMITES PRESENTES EM SEU AMBIENTE, ALÉM DE SUAS CARACTERÍSTICAS E POSSIBILIDADES.

OBJETIVO: ESTIMULAR O CONTROLE INIBITÓRIO, ATENÇÃO AUDITIVA E ADEQUAÇÃO DO COMPORTAMENTO A UMA REGRA VERBAL.

BRINCADEIRA MORTO VIVO

AS BRINCADEIRAS DA NOSSA INFÂNCIA SÃO INESQUECÍVEIS. NO BRASIL, MESMO COM O APARECIMENTO DAS NOVAS TECNOLOGIAS E O CRESCENTE AUMENTO DOS TABLETS E SMARTPHONES, AS CRIANÇAS CONTINUAM CURTINDO ALGUMAS BRINCADEIRAS QUE PASSAM DE GERAÇÃO EM GERAÇÃO.

UMA DESSAS BRINCADEIRAS É CHAMADA 'MORTO-VIVO'. ESSA BRINCADEIRA ESTIMULA A ATENÇÃO, COORDENAÇÃO MOTORA, A AGILIDADE, CONDICIONAMENTO FÍSICO, CONCENTRAÇÃO E A EXPRESSÃO CORPORAL. A RECOMENDAÇÃO É QUE PARTICIPE PELO MENOS 4 CRIANÇAS. A FACILIDADE É QUE PODE SER REALIZADA EM CONDOMÍNIOS, DENTRO OU FORA DE CASA, EM PARQUES OU PRAIA.



1. UMA DAS CRIANÇAS É ESCOLHIDA COMO A LÍDER E FICARÁ À FRENTE DO GRUPO. É ELA QUEM VAI DAR AS INSTRUÇÕES A SEREM SEGUIDAS PELOS JOGADORES.
2. QUANDO O LÍDER DISSER: 'MORTO!', TODOS TERÃO QUE AGACHAR. QUANDO O LÍDER DISSER: 'VIVO', TODOS TERÃO QUE DAR UM PULINHO E FICAR EM PÉ. QUEM NÃO CUMPRIR OU ERRAR O COMANDO É ELIMINADO, ATÉ FICAR SOMENTE UM PARTICIPANTE, QUE SERÁ O VENCEDOR E O PRÓXIMO LÍDER.
3. A VELOCIDADE EM QUE OS COMANDOS DE 'VIVO' OU 'MORTO' SÃO DADOS, VAI DEFINIR O GRAU DE DIFICULDADE DA BRINCADEIRA.

APROVEITEM.



3 - DURANTE TODA A CORRIDA, AS CRIANÇAS DEVEM MANTER AS DUAS PERNAS DENTRO DO SACO ATÉ CHEGAR AO FINAL.

4 - GANHA QUEM CHEGAR PRIMEIRO À LINHA DE CHEGADA.

IMPORTANTE: AS CRIANÇAS DEVEM BRINCAR NUMA SUPERFÍCIE SEGURA E SEM MUITOS OBSTÁCULOS, JÁ QUE AS QUEDAS SÃO INEVITÁVEIS.

APROVEITEM!!!

