



**ESCOLA SEM MUROS**  
em casa também se aprende

**ESPORTE**

ENSINO FUNDAMENTAL - ETAPA II  
alunos de 9 a 11 anos



**INTEGRAL**





ATIVIDADE DO DIA:

**Futepano – resolvendo as multiplicações**



**EDUCADOR: Juliana Antunes Bello**

**UNIDADE ESCOLAR: Monjolinho**

**SUPERVISOR PEDAGÓGICO: Rúbia**

**Esta atividade foi preparada pelo educador, com apoio, orientação e revisão da equipe de Coordenação do Programa de Ensino Integral.**

# ATIVIDADE DO DIA: Futepano – resolvendo as multiplicações

Hoje vamos realizar uma atividade bem interessante e divertida.

Chame seus familiares para participar!

Esta atividade trabalhará com raciocínio lógico, criatividade, habilidades manipulativas, operações de multiplicações simples.



# O Objetivo do Jogo

O objetivo do jogo é a realização da multiplicação simples quando fizer um gol.

Esta atividade pode ser realizada por vários participantes.

## **Materiais utilizados:**

- Camiseta, lençol, toalha, qualquer tecido velho ou folhas de jornal,
  - Tesoura,
- Bolinhas de tênis de mesa, bola de meia, de papel ou de gude.



# Futepano – Resolvendo as multiplicações

A atividade: com a ajuda do papai e da mamãe faça dois furos no pano, a bolinha deve começar no “meio”;

O jogo começará, e aquele que fizer o gol deverá responder uma multiplicação (ex:  $12 \times 5$  -  $14 \times 3$  -  $17 \times 3$  -  $20 \times 4$  -  $25 \times 5$ ) – que será dada pelo papai ou pela mamãe - e se acertar ganha 2 pontos extras (além do ponto do gol) – pode usar um papel e lápis para ajudar no cálculo da conta!

Se o jogador que marcar o gol também acertar a multiplicação ganha mais dois pontos pelo acerto.



# Futepano – resolvendo as multiplicações

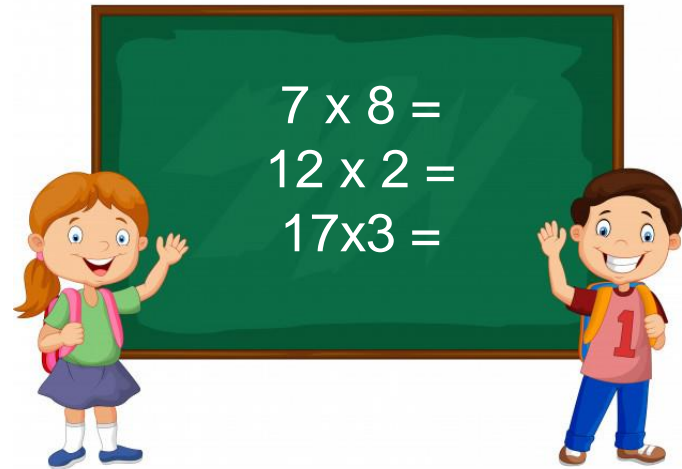
- Se for usar camiseta, corte em baixo de onde termina a manga (axila) e depois faça um corte na lateral e use-a aberta;

Se for usar o jornal, colocar duas folhas e cole-as com fita adesiva.

As crianças devem segurar com uma mão em cada ponta.

O corte do gol tem que ser proporcional ao tamanho da bolinha (um pouco maior).

Quem fizer os 10 pontos primeiro ganha a partida.



Chame alguém da sua família para jogar e somar a pontuação. Que vença o melhor!!!

**DIVIRTAM-SE!!!**

# ESCOLA SEM MUROS

A Secretaria de Educação ainda promove outras atividades para serem feitas em casa, com apoio e participação da família por meio da página Escola Sem Muros.

[taubate.sp.gov.br/escolasemmuros](http://taubate.sp.gov.br/escolasemmuros)

