



# ESCOLA SEM MUROS:

EM CASA TAMBÉM SE APRENDE!

EDUCAÇÃO INFANTIL – 2º ETAPA



## **NÍVEL: 2ª ETAPA**

**CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: CG – CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS; EO - O EU, O OUTRO E O NÓS.**

**HABILIDADES DESENVOLVIDAS:** AUMENTAR E AJUSTAR AS POSSIBILIDADES DE SUAS HABILIDADES MOTORAS. INTERAGIR COMPARTILHANDO E COOPERANDO COM SEUS COLEGAS E PROFESSORES EM SITUAÇÕES DE AGRUPAMENTO. TER PRAZER EM CRIAR MOVIMENTOS E GESTOS AO BRINCAR, DANÇAR, PRATICAR ESPORTE, REPRESENTAR, ETC.

**OBJETIVOS:** AMPLIAR AS RELAÇÕES INTERPESSOAIS, DESENVOLVENDO ATITUDES DE PARTICIPAÇÃO E COOPERAÇÃO. TRABALHAR VELOCIDADE, MEMÓRIA, CRIATIVIDADE, CONDICIONAMENTO FÍSICO E ATENÇÃO.

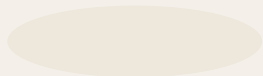
## **ATIVIDADE – VAI E VEM**

**MATERIAIS NECESSÁRIOS:** TESOURA SEM PONTA, DUAS GRARRAFAS PET, FITA ADESIVA, ARGOLA PLÁSTICA OU FEITA COM JORNAL, BARBANTE.

AS FÉRIAS CHEGARAM! QUE ALEGRIA. AGORA É HORA DE RELAXAR E BRINCAR MUITO. E NA NOSSA ÚLTIMA BRINCADEIRA IREMOS CONFECCIONAR UM VAI E VEM.

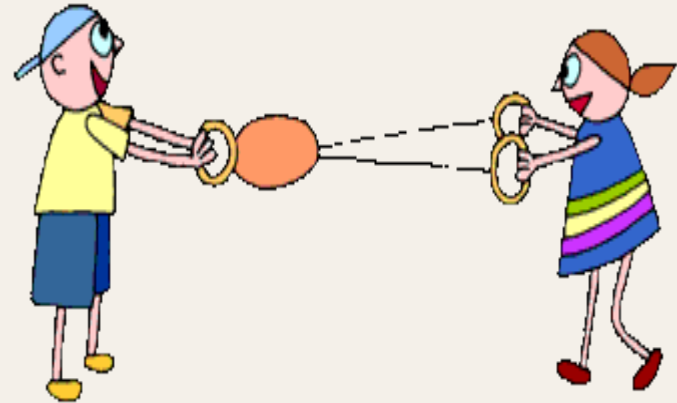
PARA REALIZAR ESSA ATIVIDADE, O ADULTO DEVERÁ SEPARAR OS MATERIAIS NECESSÁRIOS E CONVERSAR COM A CRIANÇA QUE IRÃO CONFECCIONAR UM VAI E VEM.

EM SEGUIDA, O ADULTO DEVERÁ CORTAR AS DUAS GARRAFAS AO MEIO. JUNTAR AS PARTES PELO CORTE, COM FITA ADESIVA. MEDIR DOIS PEDAÇOS DE BARBANTES DE TRÊS METROS E COLOCAR ARGOLA NAS QUATRO EXTREMIDADES.



ESSE É UM JOGO DE DUPLAS. CADA CRIANÇA DEVERÁ SEGURAR DUAS EXTREMIDADES DO BARBANTE. QUANDO UMA DELAS ABRE OS BRAÇOS, DÁ IMPULSOS, JOGANDO O VAI E VEM PARA O COLEGA. ESTE REPETIRÁ A OPERAÇÃO E ASSIM SUCESSIVAMENTE.

O OBJETIVO É FAZER COM QUE A GARRAFA CHEGUE ATÉ O COLEGA; CASO CONTRÁRIO OUTRO ENTRA NO LUGAR.



NÃO ESQUEÇA DE ENVIAR FOTOS DAS ATIVIDADES NO MEIO DE COMUNICAÇÃO DA ESCOLA. BOAS FÉRIAS!